

DM Indoor Kunstflug 2013 - F3P-Sport

Startnummer:		Name:		
Punktwerter:		Schreiber (falls vorh.):		
Nr.	Figurenfolge	K	___. Durchgang	
			Note	Punkte
1	Startsequenz (S-Pattern Kurve - 180° Kurve weg von der Sicherheitslinie - Gerade - 180°)	1		
2	Umgekehrte Kubanische Acht	4		
3	Posaune mit zwei ¼ Rollen gedrückt	3		
4	Looping mit integrierter Rolle	5		
5	Humpty-Bump mit ¼ Rollen (Z,D,D)	2		
6	4-Punkt-Rolle	4		
7	Turn mit ½ Rolle aufwärts	3		
8	Cobra mit zwei ½ Rollen („Tiroler-Hut“)	3		
9	Halbe Kubanische Acht	2		
10	Rollenkreis mit integrierter Rolle	5		
11	Messerflug-Rechteck	3		
12	Torque-Rolle	4		
13	Landesequenz (180° Kurve nach letzter Figur - Landung)	1		
ausgewertet:		Gesamtpunkte:		
Version: 1.0				