

DM Indoor Kunstflug 2009 - F3P-Sport

Startnummer:		Name:		
Punktwerter:		Schreiber (falls vorh.):		
Nr.	Figurenfolge	K	___. Durchgang	
			Note	Punkte
1	Startsequenz (S-Pattern Kurve - 180° Kurve weg von der Sicherheitslinie - Gerade - 180°)	1		
2	Quadratische liegende Acht	4		
3	Turn mit ½ Rolle aufwärts	3		
4	4-Punkt-Rolle	3		
5	Hoher Hut (Ein- und Ausflug in Rückenlage)	4		
6	Rollenkreis mit integrierter Rolle	5		
7	½ Messerflug-Rechteck (Ausflug Normallage)	3		
8	Torque-Rolle	4		
9	Humpty-Bump mit ¼ Rollen (Z,Z,Z)	2		
10	Kombinierter Immelmann	3		
11	½ quadratischer Looping	2		
12	½ Rolle 45° abwärts	3		
13	Landesequenz (180° Kurve nach letzter Figur - Landung)	1		
ausgewertet:		Gesamtpunkte:		
Version: 1.0				