

### 5.7.11. Definitionen von Aufgaben

Detaillierte Angaben zu den Aufgaben, die für den Tag zu fliegen sind, müssen vom Veranstalter vor Beginn des Wettbewerbs bekannt gegeben werden. Die Aufgaben des Programms werden im Folgenden definiert. Abhängig von den Wetterbedingungen und der Anzahl der Teilnehmer können die Aufgaben und die damit verbundene Rahmenzeit durch eine Entscheidung des Veranstalters gemäß der Aufgabenbeschreibung reduziert werden.

#### 5.7.11.1. Aufgabe A (Letzter Flug)

Jeder Teilnehmer hat eine unbegrenzte Anzahl von Flügen, aber es wird nur der letzte Flug berücksichtigt, um das Endergebnis zu ermitteln. Die maximale Flugzeit ist auf 300 Sekunden begrenzt. Jeder nachfolgende Start des Modellseglers hebt die vorherige Zeit auf.

Rahmenzeit: 7 Minuten oder 10 Minuten

#### 5.7.11.2. Aufgabe B (Vorletzter und letzter Flug)

Jeder Teilnehmer hat eine unbegrenzte Anzahl von Flügen, aber nur der vorletzte und der letzte Flug werden gewertet. Die maximale Zeit pro Flug beträgt 240 Sekunden für 10 Minuten Rahmenzeit. Wenn die Anzahl der Teilnehmer groß ist, kann die maximale Flugzeit auf 180 Sekunden und 7 Minuten Rahmenzeit reduziert werden.

Beispiel:

1. Flug 65 s

2. Flug 45 s

3. Flug 55 s

4. Flug 85 s

Gesamtergebnis: 55 s + 85 s = 140 s

#### 5.7.11.3. Aufgabe C (All-up-Last-Down)

Alle Teilnehmer einer Gruppe müssen ihre Flugzeuge gleichzeitig, innerhalb von 3 Sekunden nach dem akustischen Signal, starten. Die maximal gemessene Flugzeit beträgt 180 Sekunden.

Der offizielle Zeitnehmer nimmt die individuelle Flugzeit des Teilnehmers gemäß 5.7.6 und 5.7.7 ab Freigabe des Modellflugzeugs und nicht ab Beginn des akustischen Signals. Der Start eines Modellflugzeuges vor oder mehr als 3 Sekunden nach Beginn des akustischen Signals führt zu einer Nullpunktzahl für den Flug.

Die Anzahl der Starts (3 bis 5) muss vom Veranstalter vor Beginn des Wettbewerbs bekannt gegeben werden.

Die Vorbereitungszeit zwischen den Versuchen ist auf 60 Sekunden nach dem Ende des Landefensters begrenzt. Während dieser Zeit darf der Wettbewerber keine Testflüge durchführen.

Dem Teilnehmer ist während der Flugerprobungszeit, der Rahmenzeit oder des Landefensters keine Hilfe gestattet.

Die Flugzeiten aller Versuche der einzelnen Teilnehmer werden addiert und normiert, um die Endpunkte für diese Aufgabe zu berechnen.

Es ist keine Rahmenzeit erforderlich.

Beispiel für 3 Flüge:      Wettbewerber A:  $45\text{ s} + 50\text{ s} + 35\text{ s} = 130\text{ s} = 812,50\text{ Punkte}$

Wettbewerber B:  $50\text{ s} + 50\text{ s} + 60\text{ s} = 160\text{ s} = 1000,00\text{ Punkte}$

Wettbewerber C:  $30\text{ s} + 80\text{ s} + 40\text{ s} = 150\text{ s} = 937,50\text{ Punkte}$

#### 5.7.11.4. Aufgabe D (Erhöhung der Zeit um 15 Sekunden)

Jeder Teilnehmer hat eine unbegrenzte Anzahl von Flügen für jede Zielflugzeit. Jeder Teilnehmer muss versuchen, den ersten Flug von 30 Sekunden oder mehr zu absolvieren. Sobald dies erreicht ist, muss jede der nächsten Zielflugzeiten um 15 Sekunden erhöht werden, daher sollten die Flugzeiten gleich oder mehr als: 30 s; 45 s; 60 s; 75 s; 90 s; 105 s; 120 s sein. Die längste Zielflugzeit beträgt 120 Sekunden.

Die Zeit aller erreichten Zielflugzeiten wird für die Bewertung berücksichtigt.

Die Rahmenzeit beträgt 10 Minuten.

Beispiel:      1. Flug 32 s      Zielzeit von 30 Sekunden wird erreicht; die Flugbewertung beträgt 30 Punkte.

Der nächste Zielflug ist 45 Sekunden.

2. Flug 38 s      45 Sekunden nicht erreicht, Punktzahl 0

3. Flug 42 s      45 Sekunden nicht erreicht, Punktzahl 0

4. Flug 47 s      Zielzeit von 45 Sekunden ist erreicht; die Flugbewertung beträgt 45 Punkte;

Teilbewertung ist:  $30 + 45\text{ Punkte}$ . Der nächste Zielflug ist 60 Sekunden

5. Flug 81 s      Zielzeit von 60 Sekunden ist erreicht; die Flugbewertung beträgt 60 Punkte.

Der nächste Zielflug sollte 75 Sekunden betragen, aber die verbleibende Rahmenzeit beträgt nur 65 Sekunden, daher kann der nächste Zielflug nicht stattfinden.

Die Gesamtpunktzahl für die Aufgabe beträgt:  $30+45+60 = 135\text{ Punkte}$ .

#### 5.7.11.5. Aufgabe E (Poker - variable Zielzeit)

Jeder Teilnehmer hat eine unbegrenzte Anzahl von Flügen, um bis zu fünf Zielzeiten zu erreichen oder zu überschreiten.

Vor dem ersten Start einer neuen Zielvorgabe teilt jeder Teilnehmer dem offiziellen Zeitnehmer eine Zielzeit mit. Er kann dann eine unbegrenzte Anzahl von Starts durchführen, die er diesmal erreichen oder überschreiten kann.

Wird das Ziel erreicht oder überschritten, wird die Zielzeit gutgeschrieben und der Teilnehmer kann die nächste Zielzeit, die niedriger, gleich oder höher sein kann, bekannt geben, bevor er das Modellflugzeug während des Starts freigibt.

Wird die Zielzeit nicht erreicht, kann die angekündigte Zielflugzeit nicht geändert werden. Der Teilnehmer kann versuchen, die angekündigte Zielflugzeit bis zum Ende der Rahmenzeit zu erreichen. Für den letzten Flug des Teilnehmers kann er das "Ende der Rahmenzeit" bekannt geben. Für diesen speziellen Anruf hat der Teilnehmer NUR einen Versuch.

Die Zielzeit muss unmittelbar nach dem Start vom Helfer des Teilnehmers in der offiziellen Wettkampfsprache deutlich angekündigt oder dem Zeitnehmer alternativ in schriftlicher Form (z.B. 2:38) angezeigt werden. Wenn der Teilnehmer "Ende der Rahmenzeit" nennt, schreibt der Helfer des Teilnehmers den Buchstaben "W".

Die Ziele (1 - 5) mit erreichten Sollzeiten werden bewertet. Die erreichten Sollzeiten werden addiert.

Diese Aufgabe darf nur dann in das Wettkampfprogramm aufgenommen werden, wenn der Veranstalter eine ausreichende Anzahl von offiziellen Zeitnehmern zur Verfügung stellt, so dass jeder Teilnehmer im Lauf von einem offiziellen Zeitnehmer begleitet wird.

Die Rahmenzeit beträgt 10 Minuten.

Beispiel: Ankündigte Zeit      Flugzeit      gewertete Zeit

45 s    1. Flug 46 s    45 s

50 s    Erstflug 48 s    0 s

2. Flug 52 s    50 s

47 s    1. Flug 49 s    47 s

60 s    Erstflug 57 s    0 s

2. Flug 63 s    60 s

60 s    1. Flug 65 s    60 s

Die Gesamtpunktzahl beträgt 262 s.

#### 5.7.11.6. Aufgabe F (3 von 6)

Während der Rahmenzeit darf der Wettbewerber seinen Modellflugzeug maximal 6 mal starten. Die maximal abgerechnete Einzelflugzeit beträgt 180 s. Die Summe der drei längsten Flüge bis maximal 180 s pro Flug wird für die Endwertung herangezogen.

Die Rahmenzeit beträgt 10 Minuten.

#### 5.7.11.7. Aufgabe G (Fünf längste Flüge)

Jeder Teilnehmer hat eine unbegrenzte Anzahl von Flügen. Es werden nur die besten fünf Flüge addiert. Die maximal abgerechnete Einzelflugzeit beträgt 120 Sekunden.

Die Rahmenzeit beträgt 10 Minuten.

#### 5.7.11.8. Aufgabe H (Eine, zwei, drei und vier Minuten Zielflugzeit, beliebige Reihenfolge)

Während der Rahmenzeit hat jeder Wettbewerber eine unbegrenzte Anzahl von Flügen. Er muss vier Flüge mit jeweils unterschiedlicher Zielflugzeitdauer absolvieren.

Die Zielflugzeiten betragen 60, 120, 180 und 240 Sekunden in beliebiger Reihenfolge. Somit werden die vier längsten Flüge des Mitbewerbers in der Rahmenzeit den vier Zielflugzeiten zugeordnet, so dass sein längster Flug der 240 Sekunden Zielflugzeit, sein zweitlängster Flug der 180 Sekunden Zielflugzeit, sein drittlängster Flug der 120 Sekunden Zielflugzeit und sein vierlängster Flug der 60 Sekunden Zielflugzeit zugeordnet wird.

Für die Bewertung wird nur die Flugzeit bis zur Zielflugzeit berücksichtigt.

Die Rahmenzeit beträgt 10 Minuten.

Beispiel:	Flugzeit	gewertete Zeit
	Erstflug 63 s	60 s
	2. Flug 239 s	239 s
	3. Flug 182 s	180 s
	4. Flug 90 s	90 s

Der Gesamtpunktwert dieser Aufgabe wäre  $60\text{ s} + 239\text{ s} + 180\text{ s} + 90\text{ s} = 569\text{ s}$ .

#### 5.7.11.9 Aufgabe I (Drei längste Flüge)

Während der Rahmenzeit hat jeder Wettbewerber eine unbegrenzte Anzahl von Flügen. Es werden nur die drei besten Flüge addiert. Der maximal abgerechnete Einzelflug beträgt 200 Sekunden.

Die Rahmenzeit beträgt 10 Minuten.

#### 5.7.11.10 Aufgabe J (Drei letzte Flüge)

Während der Rahmenzeit hat jeder Teilnehmer eine unbegrenzte Anzahl von Flügen, aber es werden nur die drei letzten

Flüge gewertet.

Die maximale Zeit pro Flug beträgt 180 Sekunden für 10 Minuten Rahmenzeit .

Beispiel:

1. Flug 150 s

2. Flug 45 s

3. Flug 180 s

4. Flug 150 s

Gesamtergebnis:  $45\text{ s} + 180\text{ s} + 150\text{ s} = 375\text{ s}$

#### 5.7.11.11.11 Aufgabe K (Zeit um 30 Sekunden erhöhen, "Große Leiter")

Jeder Teilnehmer muss seinen Modellflugzeug genau fünf (5) Mal starten, um fünf (5) Zielzeiten wie folgt zu erreichen: 1:00 (60 Sekunden), 1:30 (90 Sekunden), 2:00 (120 Sekunden), 2:30 (150 Sekunden), 3:00 Uhr (180 Sekunden). Die Ziele müssen in der vorgegebenen aufsteigenden Reihenfolge geflogen werden. Die tatsächlichen Zeiten jedes Fluges bis zur Zielzeit werden addiert und als Endergebnis für die Aufgabe verwendet. Die Teilnehmer müssen die Sollzeiten nicht erreichen oder überschreiten, um jede Flugzeit zu zählen.

Rahmenzeit : 10 Minuten.