

---

**Binden PTX - SSX** (nur beim ersten Mal nötig)

PTX: Setup-Schulung-Binding EIN  
SSX: mit gedrückter MuFuTaste einschalten  
PTX: nach erfolgreicher Bindung mit Enter oder Druck auf Wählscheibe aussteigen  
(nicht an Wählscheibe drehen!)

---

**Programmierung der PTX**

Der automatische Nullabgleich mit dem Schülersender funktioniert nicht richtig. Abhilfe (workaround) geht nur mit Flugphasen: damit können in einer eigenen Flugphase die Rudersprünge beim Umschalten auf den Schüler weggetrimmt werden. (Dabei könnte man dem Schüler noch geringere Ruderausschläge etc. programmieren.)

**SETUP-SCHALTER ZUORD.**

Phasen 1-3 <2 ↓  
ggf. andere Belegung von <2 abschalten (z.B. Sensorik-Ansagen)

**SETUP-FLUGPHASEN**

1 Rundflug	x	<2	(Schüler-Modus - existiert leider keine Phase "Schüler")
2 Normal		<2	(Lehrer-Modus)
3 Normal		<2	(wie 2, nötig wg. 3-Stufen-Schalter)
Laufzeit		0.0s	
Ansage		AUS	(wird vom L/S-System übernommen)

Nach Einführung der Flugphasen müssen für alle Flugphasen neu programmiert werden (!):

- Combi-Switch
- Querruder-Differenzierung etc.

**SETUP-SCHULUNG**

Schulung	EIN
Binding	(AUS)
Modus	Lehrer

*Beispiel 1 - Wingo: 2-Achser, Die Auf-Ab-Pfeile entsprechen den Servo-Drehrichtungen bzw. SSX-Knüppel-Wirkrichtungen. Letztere ggf. mit REV/CLR drehen (Bsp. 3)*

≡Schüler≡≡≡≡→Lehrer≡≡≡≡Switch≡≡≡≡≡≡≡≡≡≡

K1	↑	↑Seitenruder	<2	↓	2-Achser: SSX-Quer (K1) steuert PTX-Seite!
K2	↑	↑Höhenruder	<2	↓	
K3	↑	---	---		
K4	↑	↓Gas	<2	↓	
K5	↑	---	---		

Mixermode..Spoiler opt. 3xAUS, Nullpunkte nach dem ersten Binden aktivieren!

*Beispiel 2 - Trainer-S: 3-Achser ohne Klappen*

≡Schüler≡≡≡≡→Lehrer≡≡≡≡Switch≡≡≡≡≡≡≡≡≡≡

K1	↑	↑Querruder	<2	↓
K2	↑	↑Höhenruder	<2	↓
K3	↑	↓Seitenruder	<2	↓
K4	↑	↓Gas	<2	↓
K5	↑	---	---	

Mixermode..Spoiler opt. 3xAUS, Nullpunkte nach dem ersten Binden aktivieren!

*Beispiel 3 - FunCub NG: 3-Achser mit Klappen (Klappen als Spoiler programmieren!)*

≡Schüler≡≡≡≡→Lehrer≡≡≡≡Switch≡≡≡≡≡≡≡≡≡≡

K1	↑	↑Querruder	<2	↓	
K2	↓	↑Höhenruder	<2	↓	
K3	↑	↓Seitenruder	<2	↓	
K4	↓	↓Gas	<2	↓	
K5	↓	R↓Spoiler	<2	↓	(hier Richtung des SSX-AUX-Schiebers gedreht)

Mixermode..Spoiler opt. 3xAUS, Nullpunkte nach dem ersten Binden aktivieren!

---

## Kontrolle der Programmierung und Null-Abgleich

Dieses ist auch ohne das Flugmodell möglich.

Beide Sender in Betrieb nehmen (Bindung sollte inzwischen sofort stehen)

PTX: Servo-Balkendisplay wählen  
zwischen Lehrer und Schüler hin- und her schalten und die (falschen) Schülerbalken  
mit den jeweiligen PTX-Trimnungen an die (richtigen) Lehrerbalken angleichen.

---

## Flugbetrieb

Modell: aus

SSX: einschalten

PTX: Flugphase Lehrer, Gas aus, Gas Notaus, einschalten, richtiges Modell wählen

SSX: piepst "····—" 1 sec nach Einschalten der PTX

Modell: einschalten

PTX: Ruderwege und Gas checken

An Schüler übergeben - dabei auf Rudersprünge achten!

SSX: Ruderwege und Gas checken

---

## besondere Hinweise

SSX: Es werden nur die Knüppelwege an die PTX übergeben, Trimm und Dualrate werden ignoriert. Gas Notaus bleibt aber aktiv (Druck auf SSX-Gasknüppel absteigende Tonfolge: aktiv, aufsteigend: Flugbetrieb)

PTX: Alle Trimmungen, Schalter, Mischer, Dualrate usw. bleiben auch im Schülermodus erhalten. Sensorik (Motor-Strom, Kapaz. etc.) bleibt korrekt in der PTX erhalten.  
*Achtung: die Uhrensteuerung per Gas wird nicht an den Schüler übergeben!!*